

# Regulamin

## Piłkarska Liga MOS Orlik 2024

### 1. ORGANIZATOR

1.1. Organizatorem Piłkarskiej Ligi MOS Orlik jest Miejski Ośrodek Sportu z siedzibą przy ul. Gnieźnieńskiej 7 w Żninie.

### 2. BOISKO

- 2.1. Mecze rozgrywane są na boisku Orlik 2012 przy Stadionie Miejskim w Żninie, ul. Gnieźnieńska 7 według załączonego terminarza.
- 2.2. Wyjście piłki pełnym obwodem poza linie autowe wznowione będzie rzutem wolnym pośrednim.
- 2.3. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu lub rogu zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.
- 2.4. Pole karne jest polem ograniczonym linią ciągłą w odległości 10 metrów od bramki.
- 2.5. Rzut karny wykonywany będzie z odległości wyznaczonego punktu w odległości 10 metrów od linii bramkowej.

### 3. CEL ROZGRYWEK

3.1. Celem rozgrywek jest propagowanie sportu, w szczególności piłki nożnej jako formy aktywnego wypoczynku, spędzenia czasu wolnego oraz propagowanie sportowej rywalizacji zgodnie z zasadami fair-play.

### 4. PIŁKA

- 4.1. Piłkę do gry dostarcza organizator zawodów, a o jej przydatności do gry decyduje sędzia główny.
- 4.2. Zawodnik, który podczas meczu wybił piłkę poza obszar orlika ma obowiązek po nią pójść.

### 5. SĘDZIOWIE

- 5.1. Sędziów prowadzących mecze wyznacza organizator.
- 5.2. Mecze prowadzą wyznaczeni sędziowie według przepisów PZPN.
- 5.3. Do rozmów z sędzią w wyjątkowych sytuacjach upoważniony jest kapitan drużyny.

### 6. PRZEPISY

- 6.1. Rozgrywki prowadzone będą w trzech rundach systemem każdy z każdym. Mecz trwa 2 razy po 15 minut.
- 6.2. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach grają na własną odpowiedzialność, na co wyrażają zgodę własnoręcznym podpisem na druku zgłoszeniowym i potwierdzonym przez kapitana zespołu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe (w szczególności kontuzje i kradzieże) zaistniałe w trakcie trwania rozgrywek, nie zapewnia pomocy ani opieki medycznej.
- 6.3. Na boisku w trakcie meczu znajdować się może 6 zawodników każdej z drużyn, wśród których jeden jest bramkarzem.
- 6.4. W czasie meczu na boisku w drużynie musi występować 5 zawodników, w przeciwnym razie drużyna oddaje mecz walkowerem.
- 6.5. Zmiany zawodników podczas meczu dokonywane są tylko przy ławkach rezerwowych. Są to tzw. zmiany lotne, których nieprzestrzeganie karane będzie żółtą kartką. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu lub rogu zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.
- 6.6. Po wyjściu piłki za linię bramkową, bramkarz wznawia grę rękoma. Czas trzymania piłki w rękach bramkarza wynosi 6 sekund. Po ustawieniu piłki na nawierzchni boiska, bramkarz nie może ponownie dotknąć jej rękoma. Z chwilą ustawienia przez bramkarza piłki na nawierzchni gra zostaje wznowiona.
- 6.7. Bramkarz nie może chwytać piłki w ręce po podaniu od zawodnika swojej drużyny i nie może ręką (wyrzutem) zdobywać bramki.
- 6.8. W rozgrywkach nie obowiązują spalone.
- 6.9. **Zabrania się wchodzenia w przeciwnika tzw. wślizgiem.**
- 6.10. W czasie meczów obowiązuje obuwie przeznaczone do gry na hali sportowej lub przystosowane do użytku na sztucznej nawierzchni.
- 6.11. **Nie jest dozwolona gra w obuwiu z korkami.**
- 6.12. Walkower za niestawienie się do meczu zostaje odgwizdany po upływie 5 minut od pierwszego gwizdka sędziego.
- 6.13. **Zawodnik ukarany czerwoną kartką opuszcza boisko do końca meczu, a po upływie 5 minut zastępuje go inny zawodnik.**
- 6.14. Za zniszczenia sprzętu i infrastruktury odpowiada osoba, która owego zniszczenia dokonała. W przypadku nieustalenia sprawcy zniszczenia, odpowiedzialność i koszty rozłożone zostaną na wszystkich uczestników turnieju.
- 6.15. Pozostałe przepisy gry pozostają zgodne z Regulaminem PZPN.
- 6.16. Drużyna, która nie rozegra meczy, ukarana zostanie walkowerem (0:3)
- 6.17. Z powodu dużej ilości grających drużyn w lidze nie ma możliwości przekładania meczy.

## 7. ZAWODNICY

- 7.1. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 18 lat i starsi. Wyjątek może stanowić 7 zawodnik, który ukończył 16 lat.
- 7.2. Zawodnicy niepełnoletni grają za pisemną zgodą rodziców (zaświadczenie pobrane u Organizatora) i kapitana drużyny.
- 7.3. Uczestnicy grają na własną odpowiedzialność, na co wyrażają zgodę własnoręcznym podpisem złożonym na druku zgłoszeniowym i deklaracji udziału w rozgrywkach Piłkarskiej Ligi MOS Orlik 2023.
- 7.4. W szczególnych przypadkach organizator lub sędzia może zażądać okazania dowodu tożsamości od zawodnika.
- 7.5. Kapitan jest odpowiedzialny za zgłoszenie nieuprawnionego zawodnika. W razie wystawienia do gry nieuprawnionego zawodnika, drużyna zostanie ukarana walkowerem.
- 7.6. Każdy zespół składa się maksymalnie z 15 zawodników zgłoszonych na oficjalnym druku podpisanym przez kapitana drużyny.
- 7.7. W drużynie może być zgłoszonych i grać jednocześnie 3 zawodników zrzeszonych w Okręgowych Związkach Piłki Nożnej. Wyjątek stanowią zawodnicy występujący w rozgrywkach B klasy i juniorskich.
- 7.8. Za zawodnika zrzeszonego uważa się gracza, który zaliczył co najmniej 1 mecz w rundzie wiosennej w sezonie 2023/2024.
- 7.9. W każdej drużynie może występować dowolna ilość zawodników aktualnie zgłoszonych do rozgrywek PZPN (zawodowiec), którzy zostali urodzeni w 1989 roku i starsi.
- 7.10. Każda zgłoszona do rozgrywek drużyna ma obowiązek zapewnienia zawodnikom jednolitych strojów. W przypadku identycznych barw dwóch drużyn w jednym spotkaniu, w wyniku losowania jedna z nich zakłada plastry.
- 7.11. Na ławce rezerwowych zasiadają tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek piłkarskich, przebrani w stroje sportowe i gotowi do gry.
- 7.12. W trakcie trwania rozgrywek nie ma możliwości przechodzenia zawodników z jednej drużyny do innej. Można natomiast zgłaszać nowych zawodników do zapełnienia wszystkich miejsc, tj. wpisania 15 zawodników na liście zgłoszenia.
- 7.13. Zabrania się gry zawodników pod wpływem alkoholu i środków odurzających (decydują sędziowie i organizatorzy). Zabronione jest ponadto spożywanie alkoholu i palenie papierosów na terenie boiska Orlik 2012, jak również pozostawiania na obiekcie butelek i puszek.
- 7.14. Kapitan drużyny podpisuje sprawozdanie przed meczem.

## 8. KARY DLA ZAWODNIKÓW I DRUŻYN

- 8.1. Ukaranie zawodnika żółtą kartką – upomnienie, ukaranie następną żółtą kartką – ponowne upomnienie i w konsekwencji czerwona kartka – zawodnik zostaje odsunięty od 1 meczu.
- 8.2. Czerwona kartka – zawodnik odsunięty od jednego meczu.
- 8.3. Jeżeli bramkarz otrzyma czerwoną kartką za zagranie piłki ręką poza własnym polem karnym otrzymuje karę jednego meczu.
- 8.4. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek otrzyma 3 żółte kartki zostaje odsunięty od 1 meczu.
- 8.5. Drużyna, która przed zakończeniem meczu opuści boisko, nie wznowi gry itp. zostaje ukarana walkowerem.
- 8.6. Sędzia ma prawo ukarać zawodnika żółtą kartką za używanie wulgarnego słownictwa.
- 8.7. Znieważenie sędziego, zawodnika, Organizatora bądź kibica przez zawodnika zgłoszonego do rozgrywek Piłkarskiej Ligi MOS Orlik będzie karane dyscyplinarnie. O rodzaju kary decyduje Organizator i Zarząd Ligi.
- 8.8. Czerwona kartka za brutalne zachowanie powoduje odsunięcie zawodnika od 5 meczów lub całkowitą dyskwalifikację, o czym decyduje Organizator.
- 8.9. Zawodnik wszczynający bójki podczas meczu, bezpośrednio po jego zakończeniu lub z ławki rezerwowych, bądź bierze w niej udział zostaje zdyskwalifikowany do końca rozgrywek.

## 9. SPRAWY FINANSOWE

- 9.1. Każda drużyna zobowiązana jest wpłacić wpisowe – wysokość jest ustalana na zebraniu kapitanów.
- 9.2. Drużyna, która nie dokona wpłaty zostaje zdyskwalifikowana z rozgrywek.
- 9.3. Cała wpłata wpisowego musi być dokonana maksymalnie do 2 tygodni od rozegrania pierwszego meczu.
- 9.4. W razie dyskwalifikacji drużyny lub rezygnacji z udziału w rozgrywkach, wpisowe nie zostaje zwrócone.

## 10. PROTESTY

- 10.1. Protesty, dotyczące jedynie spraw organizacyjnych, należy składać do organizatora nie później niż w przeciągu 48 godzin od rozegrania meczu.
- 10.2. Wszystkie sprawy sporne oraz nieścisłości regulaminowe rozpatruje Organizator.
- 10.3. Decyzje o przyznaniu walkovera podejmuje organizator.

## 11. ZASADY ZDOBYCIA TYTUŁU MISTRZA TURNIEJU

- 11.1. Tytuł mistrza Piłkarskiej Ligi MOS Orlik 2024 zdobędzie drużyna, która we wszystkich rozegranych kolejkach zdobędzie najwięcej punktów.
- 11.2. O miejscu w tabeli przy równej ilości punktów decydują wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, pozostałe kryteria zgodnie z regulaminem PZPN.
- 11.3. O reorganizacji ligi decyduje Organizator, uzależnione jest to od ilości zgłoszonych drużyn.